TOP GAMES

01/1995

Quarantine

TOP GAMES

"Top Games" започва пътя си като рубрика в специализираното списание "Computer" през 1992 година. Постепенно увеличава обема си и през 1995 става самостоятелно приложение към списанието.

Именно тук се ове българската гейм журналистика. Голяма част от авторите в "Top Games" в последствие създават и пишат в "PC Mania" и "PC Club".

За целите на проекта "Лазарус", всеки брой е опакован с корица в съвременен стил.

Приятно четене!

Този брой е сканиран от
Национална Библиотека "Св. св. Кирил и Методий"

Quarantine

GAMETEK

Графика:	77 %
Звук:	79 %
Оригиналност:	60 %
Удоволствие:	85 %

☐ PC/XT	☐ AT286	■ AT386
☐ EGA	■ VGA	☐ SuperVGA
■ SoundBlaster	■ AdLib	☐ Roland
■ Клавиатура	☐ Мишка	■ Джойстик

Минимална памет	4 Мбайта
Дисково пространство	14 Мбайта

Историята

Малко след началото на 21 век, през 2022 година, броят на престъпленията в големия град Кемо е нараснал застрашително. Влошената икономическа конюнктура и свързаният с нея ограничен бюджет не дават възможност на градските управници да засилят дейността на полицията и затова градският съвет е решил усилено да търси други решения на проблема (всички аналогии с действителността в някои балкански страни днес са случайни).

...с Никола Икономов

Един възможен изход от създалата се ситуация се съдържа в предложението на известната с радикалните си решения корпорация Omnicorp. Същността на идеята е около града да се изгради една висока стена, която да изолира нарастващото разпространение на престъпността (не ви ли напомня малко на Берлинската стена). На разтревожените жители на града е обещано, че ще могат да минават през единствената врата в стената свободно и по всяко време.

Когато през 2032 година стената най-сетне е изградена, Omnicorp запечатва входа и по този начин превръща Кемо в затворнически град. Във водоснабдителната мрежа на града е излята специална дрога – Hydergine 344, въздействаща на нервната система, която има за цел да потисне престъпните наклонности у нарушителите на закона. За съжаление крайно заразената с вируси и бактерии вода реагира непредсказуемо с дрогата. Полученият в резултат реактивен вирус стимулира развитието на насилнически настроения и психопатия в градското население.

Играта

Вие се оказвате в центъра на тази бъркотия в ролята на смел и решителен шофьор на такси. Вашите малко чалнати клиенти ще изискват от вас доста

опасни курсове, а в случай, че откажете да се водите по техния акъл, ще ви измамят при плащането. По пътя ви през улиците и магистралите на затворническия град ще срещнете побеснели минувачи, готови да ви пръснат черепа, безскрупулни шофьори, както и опитваща се да ви разори конкуренция. За да се предпазите от подлите капани и многобройните изненади от сорта на самострелни съоръжения, мини или коктейли Молотов (запалено парче плат, потопено в бутилка водка), вие можете да купите всевъзможни оръжия и полезни съоръжения от магазините, които срещате по пътя си. Между другото парите, които са необходими за оборудването на вашето такси на въздушни възглавници, ще печелите от превоза на клиенти. При това не трябва да се превишава лимитът от време за пътуването, който вашите клиенти са ви определили преди тръгване. Пушкалата се монтират върху радиатора или на покрива на автомобила, а вашите преследвачи могат да бъдат сюрпризирани от хвърлените зад него мини. За да избегнете изненади отстрани, посредством клавиш можете да контролирате ситуацията отляво и отдясно. Когато след известно време стъклата ви бъдат надупчени от куршумите, а стените на таксито очукани, ще можете да посетите сервизите или пък просто да смените бронята на колата си. За да намерите магазините или просто за да освежите размътения си по време на пътуването таксиджийски мозък, можете чрез друг клавиш да извикате карта на града с обозначения на най-важните му точки. С течение на времето и с малко късмет ще се доберете до кода, който дава възможност за свободно придвижване до следващия квартал на града.

Оръжията

Hood Guns 22 Cal: Стандартното въоръжение на вашето Quarantine такси. Два леки автомата със стандартен брояч вътре в колата.

Максимален капацитет на зареждане – 250 изстрела.

Punisher:Това тежко автоматично оръжие се монтира на покрива и произвежда 640 изстрела в минута. Максимално могат да бъдат заредени 300 20-милиметрови куршума.

Reaper Rack: Балистични ракети с противотанкова глава. Снарядите имат обсег от 1,7 километра. Максимален капацитет – 10 ракети.

Dry Cells: Батерии, които помагат при използването на въздушните възглавници.

Steel Armour: Както е известно, в град Кемо са на мода големите калибри, така че по-добре монтирайте тези стоманени брони на таксито си.

Argon Cells: Батерии, които могат да ви спестят важни секунди .

Widowmake Rack: Миномет, който взривява колите на противника отдолу.

Максимален капацитет – 10 мини.

Thrasher: Моторна резачка с два мощни мотора и вграден резервоар. Резачката реже почти всички брони, като че ли са от масло.

Вграденият резервоар може да побере 150 децилитра гориво.

Fire Belcher: Монтирана на предния капак огнехвъргачка, която изпепелява всичко в радиус от 40 метра. Може да се използва 50 пъти.

Намирам, че играта е супер. Quarantine представлява всъщност един доста брутален, безогледен и груб екшън (точно по мой вкус). Нежни души и малки деца следва да бягат от тази игра както вампир от чесън. Не смятам, че тя трябва да се възприема като състезателна игра с автомобили, а по скоро като Doom на колела. 3–D графиката и звукът са страхотни и напълно подхождат на мрачната обстановка в затворническия град Кемо.

□

Разпространява се от редакцията

SHAREWARE

Здравейте, приятели на рубриката Shareware! Отново сме заедно в първия следновогодишен брой на сп. Computer. Преди да продължим с представянето на чудния свят на игрите, искам да ви поздравя с новата 1995 година и ви желая успех в по-нататъшното „разбиване" на игри.

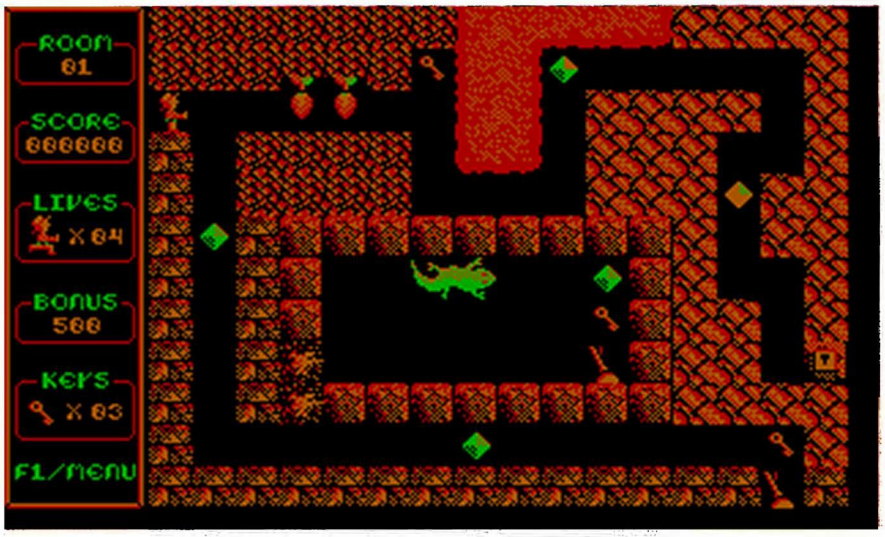
PAGANITZU

Играта се състои от три епизода, които ще ви представя поотделно в следващите редове. Изискванията към вашия компютър не са високи, затова предполагам, че всички читатели ще могат да се насладят на тази игра, стига да имат CGA/EGA/VGA монитор, 640 Кбайта RAM и 2 Мбайта свободно дисково пространство. Можете да играете както с клавиатурата, така и с джойстик.

Епизод 1. ROMANCING THE ROSE. Историята на играта започва именно с този първи епизод, които представлява въведение в очакващите ви по нататък приключения. Изминали са три дълги години, откакто нашият герой археолог търси съкровище, скрито преди хиляди години в руините на пирамидите на ацтеките. Организираната експедиция преминава през много трудности, но скоро делото и подвизите на археолога стават известни на целия свят. Но всяко нещо си има и добра, и лоша страна. Името на героя – Alabama Smith, започва да доминира във всички новини, и то в продължение на дълго време. Дори и във вестниците се появяват репортажи тип „национална анкета", които превръщат героя в съвременен мит. Така че той е принуден от неудобствата на популярността да си измисли псевдоним.

Но откъде започна всичко? Alabama Smith сериозно се занимава със своята голяма любов – археологията, по цели нощи чете останали от миналото записки и книги, които поддържат жива легендата за съкровището на ацтеките. Там той попада на името Paganitzu, което означава „Храм на боговете". В неговите описания става въпрос за специални инструменти и съставки, които имат магическо действие и дават дълъг живот и божествена сила на този, който ги притежава. Това са Crystal Rose и Silver Dagger. Търсейки храма Paganitzu, Alabama тръгва на път към Северно Мексико. Там той преживява невероятни трудности. Дали ще намери това, което търси? Както сами се досещате, всичко зависи изцяло от вас.

Епизод 2. QUEST FOR THE SILVER DAGGER. И така, в то-



пак заплахата остава, защото чрез силата на розата Дяволският бог е твърдо решен да унищожи човешката раса. Той изчезва дълбоко някъде в нивата на Paganitzu с таен план за създаване на армия на смъртта.

Alabama остава сам с вината, че именно той е причината за заплахата, която грози света, и решава да открие начин да провали плановете на Omigosh. Той следва прокопания път, който отвежда в храма. В самия храм е много горещо, стаите се пазят от отвратителни несрещани досега чудовища. Всички усилия да се открие легендата на Silver Dagger водят към ацтеките и техните пирамиди. Задачата ще бъде много трудна за изпълнение, но е единственият начин да се намери отново Omigosh. В противен случай легендата за Silver Dagger няма да бъде потвърдена наистина.

зи епизод Alabama е трябвал да събира магическите инструменти. Тук има 20 нива на трудност (отделни стаи), които е необходимо да бъдат преминати. По пътя му се изпречват отровни змии, бие се с огромен паяк, търсейки на всяка цена магическата Crystal Rose. Така той попада в тъмна пещера, където все пак открива обекта на дългото си търсене. Естествено, Alabama ще опита злополучното призрачно заклинание, действащо чрез магическата Crystal Rose.

Дяволският бог Omigosh, който пази розата, е много сърдит и решава да постави капан на Alabama с помощта на Crystal Rose. Заклинанието е изпращане на заточение в друго измерение за много, много векове. Но Alabama е щастливец, защото силата на Crystal Rose пречи на Omigosh да го погуби. И все

Епизод 3. JEWEL OF THE RUCATAN. В този епизод Alabama продължава търсенето на магическия Silver Dagger стъпка по стъпка. В храма той се среща с мистериозен оракул. Опитният предсказател му казва, че е необходимо да се върне назад във времето и да доведе Великия вълшебник, който ще му помогне да отстрани Omigosh завинаги.

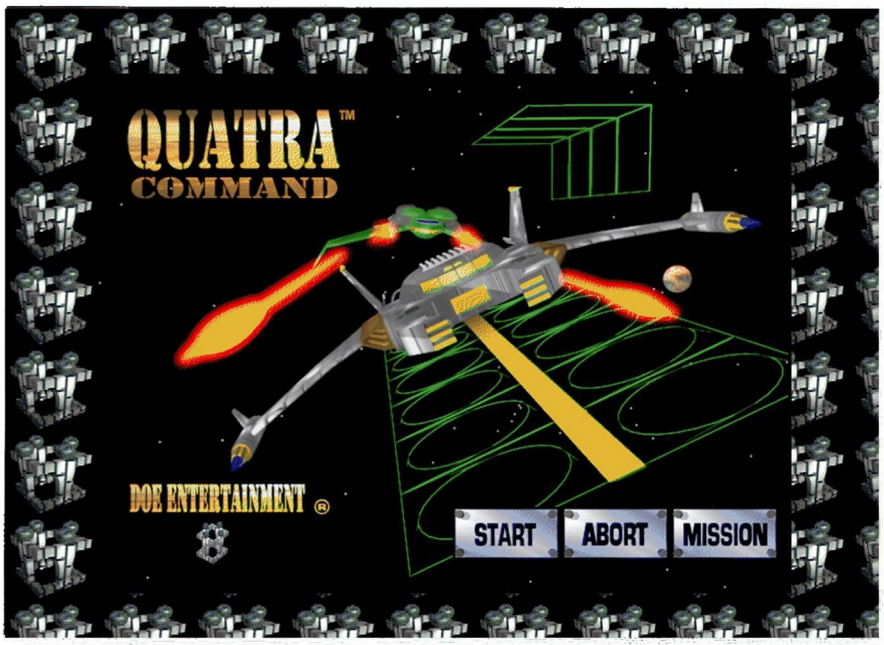
В главата на Alabama започва да се върти мисълта струва ли си с цената на живота си да се пренесе назад във времето? В крайна сметка той решава да продължи търсенето на Silver Dagger, като се надява, че ако го намери, тази кама ще му даде силата, необходима за премахването на Omigosh. Нашият герой разчита на мощта на Silver Dagger, тази толкова велика сила, с която да владее оръжието в своя полза.

От своя страна Omigosh вече притежава тялото на красива девица от времето на ацтеките. Тази мумия има божествени качества и с нейна помощ Дяволският бог започва да изпълнява своя план за създаване на армия на смъртта, която да погуби Земята.

Alabama все още упорства, твърдо решен, следвайки думите на оракула от Paganitzu, да намери загадъчната мумия, която е скрита някъде в руините на пирамидите. Използвайки нейната божествена сила, той ще премахне Omigosh веднъж завинаги.

Най-накрая героят, вече мъртъв (както беше препоръчал Великият оракул), има способността да пътува във времето на последните 1500 години и да проучи произхода на магията на опустошението. Необходимо е за първи път в своето пътешествие да се срещне очи в очи с Великия вълшебник, който да му предаде своята мощ за вечни времена. И така, в навечерието на злополучната нощ, в която Великият вълшебник ще предаде своите знания и сила на Alabama, вие ще преживеете невероятни, а в същото време и опасни приключения.

Ако се справите добре с препятствията, ще спасите Земята от злобния Дяволски бог, ако ли не, тогава вероятно времето на Alabama за отмъщение все още не е дошло.



COMMANDER KEEN V – THE ARMAGEDDON MACHINE

Изисквания – IBM PC/XT/AT, CGA/EGA/VGA монитор, 327 Кбайта RAM, поддържа Sound Blaster, Adlib, джойстик и мишка.

Естествено, вие вече добре познавате играта и не е нужно да ви обясняваме кой е KEEN. Този път вашият приятел е попаднал на Armageddon Machine. Както и в останалите епизоди, и тук имате неограничено поле на действие, разполагате с патента на Keen – „скачачка", оръжие и много находчивост. Трябва само малко да размърдате пръстите си и ще преминете всичките нива за не повече от три дни.

QUATRA COMMAND

Работи под управлението на Windows, изискванията към компютъра са като за Windows, необходимото дисково пространство е около 5 Мбайта. Фабулата на играта е проста. Вие заедно с космическия си кораб се намирате някъде в открития космос. Към вас се насочва вражеска ескадрила, която ви залива с канонаден огън. Вашият кораб има възможност да отговори на огъня, като освен това можете предварително да си вземете чрез менюто на играта и защитно поле, което е непробиваемо за вражеската стрелба. Вие контролирате кораба си върху целия екран и всеки отстранен неприятелски кораб ви носи точки.

За вас и с вас отново беше очарователната МАЛВИНА